

FESTA DELLO SPORT 7 GIUGNO 2022 POLO SPORTIVO GRANATARI ore 8.30 – 13.00

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5

Tutte le partite della fase preliminare avranno una durata di 20 minuti + recupero, suddivisi in 2 tempi da 10'. Le finali avranno una durata di 30', suddivisi in 2 tempi da 15'. Alla finale categoria Ragazzi accederà la prima classificata tra le classi prime e la prima classificata tra le quinte elementari, che si contenderanno la Coppa categoria Ragazzi. Alla finale categoria Cadetti accederà la prima classificata tra le classi seconde e terze, che si contenderanno la Coppa categoria Cadetti. In entrambe le categorie sarà assegnato anche altri 3 premi: Miglior Portiere (votato da arbitri e giuria), Capocannoniere (a chi segna il maggior numero di gol) e Premio Fair Play (votato da arbitri e giuria). La partecipazione all'evento è libera a tutti gli alunni della scuola e ai rispettivi genitori. La squadra che vince avrà 3 punti, mentre per il pareggio sarà assegnato 1 punto. In caso di arrivo a pari punti nella fase preliminare, per decidere chi accederà alla finale, si utilizzerà la classifica avulsa, secondo il seguente criterio: punti fatti negli scontri diretti, differenza tra gol fatti e subiti negli scontri diretti, differenza reti globale in campionato, numero di gol segnati in generale in campionato. In caso di arrivo a pari punti in finale si effettueranno 2 tempi supplementari da 5 minuti e infine i rigori (Se ne tirano tre e non cinque come nel calcio). Vigono le regole classiche delle competizioni di calcio a 5 professionistico: i cambi sono illimitati; le rimesse laterali non si battono con le mani, ma con i piedi con la palla ferma dietro o sulla linea in un massimo di 4" e gli avversari devono stare a non meno di mt. 4 dal pallone. Non si può segnare direttamente su rimessa dalla linea laterale; il portiere non può prendere la palla con le mani su retropassaggio di un giocatore della propria squadra e ha un massimo di 4" per giocare la palla, anche su rimessa dal fondo, che va effettuata sempre con le mani; Il portiere non può segnare una rete con le mani. Dopo una parata avvenuta con le mani, può segnarla colpendo con i piedi dopo che il pallone ha toccato il terreno di gioco. Se un giocatore viene espulso dovrà uscire dal campo, lasciando così la squadra in inferiorità numerica per 2', a meno che gli avversari non segnino un gol. Dal sesto fallo in poi gli avversari hanno la possibilità di calciare, senza la barriera, dal dischetto del tiro libero, che è a 10 metri di distanza dalla porta (il rigore invece da 6), o in qualsiasi altra posizione se il fallo è avvenuto più avanti. Non è ammesso contrastare in scivolata. Le punizioni saranno tutte dirette, ad eccezione dei falli generati dal portiere. In campo non sono ammessi piercing, collane o braccialetti.